

Découverte du monde

Matière Avec une pile et une ampoule

Une ampoule s'allume si l'on met en contact une lamelle de la pile avec le culot de l'ampoule et l'autre lamelle avec le plot de l'ampoule.

1 - En tenant compte de cette explication, colorie en jaune les ampoules qui vont s'allumer.



2 - Explique pourquoi l'ampoule, ici, s'allume.



3 - Explique pourquoi, ici, l'ampoule ne s'allume pas.



.....

.....

.....

.....

.....

.....

4 - Place correctement la grande lamelle pour que l'ampoule s'allume.



5 - Dessine une ampoule au bon endroit pour qu'elle soit allumée.

