

Programmation de mathématiques CM2

2019-2020

	Période 1	Période 2	Période 3	Période 4	Période 5
Nombres	<ul style="list-style-type: none"> - Revoir les nombres jusqu'à 999 999 - Lire, écrire et décomposer les nombres jusqu'à 999 999 999 - Placer, intercaler et encadrer les nombres jusqu'à 999 999 999 	<ul style="list-style-type: none"> - Comparer et ranger les nombres jusqu'à 999 999 999 - Connaître les nombres jusqu'au milliard - Désigner et représenter des fractions simples - Utiliser des fractions dans des situations de partage et de mesure 	<ul style="list-style-type: none"> - Repérer, placer et encadrer des fractions simples sur une demi-droite graduée - Comparer et ranger des fractions simples - Connaître les fractions décimales 	<ul style="list-style-type: none"> - Passer de la fraction décimale au nombre décimal - Lire, écrire et décomposer des nombres décimaux 	<ul style="list-style-type: none"> - Placer, intercaler et encadrer des nombres décimaux sur une demi-droite graduée. - Comparer et ranger des nombres décimaux - Découvrir les dix-millièmes
Calcul	<ul style="list-style-type: none"> - Utiliser la calculatrice - Additionner des nombres entiers - Soustraire des nombres entiers 	<ul style="list-style-type: none"> - Multiplier par un nombre à 1 chiffre - Multiplier par 10, 100, 20, 300... - Connaître les multiples et les diviseurs d'un nombre 	<ul style="list-style-type: none"> - Diviser par un nombre à un chiffre - Diviser par 10, 100, 1000 - Diviser par un nombre à deux chiffres 	<ul style="list-style-type: none"> - Additionner des nombres décimaux - Soustraire des nombres décimaux - Multiplier un nombre décimal par 10, 100, 20, 300... - Calculer un quotient décimal - Diviser un nombre décimal par un nombre entier et par 10, 100 	<ul style="list-style-type: none"> - Lire et construire un tableau pour résoudre un problème - Lire et construire un graphique pour résoudre un problème - Reconnaître des situations de proportionnalité - Résoudre des problèmes de proportionnalité - Les pourcentages - Proportionnalité : échelles et vitesses
Grandeurs et mesures	<ul style="list-style-type: none"> - Connaître et utiliser les unités de mesure de durées - Calculer des durées 	<ul style="list-style-type: none"> - Connaître et utiliser les unités de mesure de longueurs - Calculer le périmètre d'un polygone 	<ul style="list-style-type: none"> - Connaître et utiliser les unités de mesure de masses - Connaître et utiliser les unités de mesure de contenances 	<ul style="list-style-type: none"> - Identifier et comparer des angles 	<ul style="list-style-type: none"> - Connaître les unités d'aire - Calculer l'aire du carré et du rectangle - Distinguer aire et périmètre
Espace et géométrie	<ul style="list-style-type: none"> - Se repérer et se déplacer dans l'espace - Connaître le vocabulaire et le codage en géométrie - Identifier et tracer des droites perpendiculaires 	<ul style="list-style-type: none"> - Identifier et tracer des droites parallèles - Identifier et tracer des axes de symétrie - Construire le symétrique d'une figure 	<ul style="list-style-type: none"> - Construire des cercles - Identifier des polygones - Construire des polygones - Construire des quadrilatères particuliers 	<ul style="list-style-type: none"> - Identifier et construire des triangles - Reproduire des figures complexes - Compléter et rédiger un programme de construction 	<ul style="list-style-type: none"> - Décrire et identifier des solides - Décrire, construire et représenter des pavés droits