INVENTE UNE JOURNEE DE RENTREE – HISTOIRE AU HASARD

Lance le dé 3 fois et note le personnage, l'objet et le lieu qui correspondent.

Mon personnage	Mon objet	Mon lieu
……	……	……

Personnage	Objet	Lieu
1. enfant 2. chien 3. maître 4. maîtresse 5. policier 6. docteur	1. fourchette 2. crayon 3. manteau 4. ballon 5. cartable 6. chaussure	1. couloir 2. toilettes 3. classe 4. portail 5. cantine 6. bus

Ma rentrée inventée